

Test:

Action:

Battlefield 1942: Secret Weapons of WW2

Breed

Chrome

Conflict Desert Storm 2

Jedi Knight: Jedi Academy

Tron 2.0

Adventures:

Fluch der Karibik

Tomb Raider: Angel of Darkness

Sport:

Midnight Club 2

Mercedes Benz World Racing

Strategie:

Age of Wonders: Shadow Magic

Republic

Rollenspiele:

Gothic 2: Die Nacht des Raben

Lionheart

Star Wars: Galaxies

Techsims:

Flight Simulator 2

---

Previews & Specials:

Apocalyptica

Atari puts a spell on you

Call of Duty

Castle Sticke

Commandos 3: Destination Berlin

Prince of Persia: Sands of Time

Silent Hill 3

The Movies

Special: Laut, aber lau: Games Convention

Special: Geschichtsstunde am PC: Emulatoren

Special: Im Osten viel Neues: City Interactive

- Lösungen:

Tipps & Tricks

Tomb Raider: Angel of Darkness

---

Inhalt CD:

Vollversion: Warbirds Client

Demo: No Man's Land

Trailer: Korea Forgotten Conflict

Trailer: UFO Aftermath

### **Ausgabe in Noten:**

Cover: 2 (Schön gemacht, ich fands vorher etwas schöner (08/2003))

Übersichtlichkeit: 2 (Ist gut, wie immer eben.)

Test, Previews, Specials: 2 (Gutes Emuspecial-nettes GC-Special-Maues Ostspecial-Guter Test- und Previewteil)

CD-Rom: 3 (Kein Freeware-"Ramsch": "No Man's Land"-Demo, Videos, Client und "USK 16"-Freigabe)

Karikatur: 2 (Richtig gut. Zeigt den Joker, wie wir ihn wollen ;))

Verbesserungen: 2 (Die Karrikatur und Isabelle kamen hinzu)

Sonstiges 3 (Keine Hardwardartikel - farbenfrohere T&T-Seiten - )

**Insgesamt: 2+**

### **Pro und Contra:**

- + Karrikatur
- + glänzendes Cover
- + Schon obglegatorisch: Flotte Schreibe
- + "USK-16"-CD mit Demo, Videos und Client
- + "Staatlich geprüfte Fehlerteufelbekämpferin": Isabelle
- + anderes Papier, auf dem die Farben etwas kräftiger wirken
- Problemkind: die News
- Maue Specials, außer dem Emuspecial

### **Meinung von cox:**

"Eine Rundumgelungene Ausgabe"

Was erblicken meine Augen?. Ein "USK 16"-Schild lächelt mich vom Cover an und sagt "Ich bin erwachsener!". Die CD war eine echte Überraschung. Statt haufenweise, MB schluckende, Freeware-Spiele zu bringen, ist auf der CD u.a. die "No Man's Land"-Demo vertreten. Gute CD mit "16er"-Freigabe. Leider wurde diese Freigabe später verworfen und es wurde zur "12er"-Freigabe zurückgekehrt. Außerdem: Eine rundum gelungene Ausgabe in Papierform. Das Emu-Special war ein Highlight, das GC- und Ostspecial nur nett. Aber auf Seite 10 zeigte uns Joker die Welt der Spiele unzensiert. Lara schaute wirklich dumm aus der Wäsche, als Joker genau diese ihr auszog. Wirklich amüsant. Die schon im letzten Heft eingeführten Verbesserungen haben sich bewährt, aber es wurden auch neue vorgenommen. Das Papier ist war ein anderes, auf dem die Farben etwas kräftiger wirkten. Das Cover bekam einen Mini-Spiegeleffekt spendiert. Aber auch das Team wurde erweitert. Absofort neutralisiert Isabelle Engelhardt die Schreibfehler der Redis - mit Erfolg. Aber man muss auch mal die gute Schreibe der Redis erwähnen. Schön flott und lesefreundlich: So ist ein Artikel flott ausgelesen.

Diese Seite kommt von

Joker-Archiv.de:

<http://jokerarchiv.spokbook.org>

Die URL für diese Seite ist:

<http://jokerarchiv.spokbook.org/modules.php?name=Content&pa=showpage&pid=8>