PC Joker - Ausgabe 10/2003
Media Verlag

PC Joker - Ausgabe 10/2003 Team Bewertung

Test:
Action:
Battlefield 1942:Sceret Weapons of WW2
Breed
Chrome
Conflict Destert Storm 2
Jedi Knight:Jedi Acedemy
Tron 2.0
Adventures:
Fluch der Karibik
Tomb Raide: Angel of Darkness
Sport:
Midnight Club 2
Mercedes Benz World Racing
Strategie:
Age of Wonders: Shadow Magic
Republic
Rollenspiele:
Gothic 2: Die Nacht des Raben
Lionheart
Star Wars: Galaxies
Techsims:
Flight Simulator 2

Previews & Specials:
Apocalyptica
Atari puts a spell on you
Call of Duty
Castle Sticke
Commandos 3:Destination Berlin
Prince of Persia:Sands of Time
Sillent Hill 3
The Movies
Special: Laut, aber lau: Games Convention
Special: Geschichtsstunde am PC: Emulatoren
Special: Im Osten viel Neues: City Interactive

Lösungen:
Tipps & Tricks
Tomb Raider: Angel of Darknes

Inhalt CD:
Vollversion: Warbirds Client
Demo: No Man's Land

Trailer: Korea Forgotten Conflict
Trailer: UFO Aftermath

Ausgabe in Noten:
Cover: 2 (Schön gemacht, ich fands vorher etwas schöner (08/2003))
Übersichtlichkeit: 2 (Ist gut, wie immer eben.)
Test, Previews, Specials: 2 (Gutes Emuspecial-nettes GC-Special-Maues Ostspecial-Guter Test- und Previewteil)
CD-Rom: 3 (Kein Freeware-"Ramsch": "No Man's Land"-Demo, Videos, Client und "USK 16"-Freigabe)
Karrikatur: 2 (Richtig gut. Zeigt den Joker, wie wir ihn wollen ;))
Verbesserrungen: 2 (Die Karrikatur und Isabelle kammen hinzu)
Sonstiges 3 (Keine Hardwardartikel - farbenfrohere T&T-Seiten -)
Insgesamt: 2+

Pro und Contra:
+ Karrikatur
+ glänzendes Cover
+ Schon obglegatorisch: Flotte Schreibe
+ "USK-16"-CD mit Demo, Videos und Client
+ "Staatlich geprüfte Fehlerteufelbekämpferin": Isabbele
+ anderes Papier, auf dem die Farben etwas kräftiger wirken
- Problemkind: die News
- Maue Specials, außer dem Emuspecial

Meinung von cox:
"Eine Rundumgelungene Ausgabe"

Was erblicken meine Augen?. Ein "USK 16"-Schild lächelt mich vom Cover an und sagt "Ich bin erwachsener!". Die CD war eine echte Überraschung. Statt haufenweise, MB schluckende, Freeware-Spiele zu bringen, ist auf der CD u.a. die "No Man's Land"-Demo vertreten. Gute CD mit "16er"-Freigabe. Leider wurde diese Freigabe später verworfen und es wurde zur "12er"-Freigabe zurückgekehrt. Außerdem: Eine rundum gelungene Ausgabe in Papierform. Das Emu-Special war ein Highlight, das GC- und Ostspecial nur nett. Aber auf Seite 10 zeigte uns Joker die Welt der Spiele unzensiert. Lara schaute wirklich dumm aus der Wäsche, als Joker genau diese ihr auszog. Wirklich amüsant. Die schon im letzten Heft eingeführten Verbesserungen haben sich bewährt, aber es wurden auch neue vorgenommen. Das Papier ist war ein anderes, auf dem die Farben etwas kräftiger wirkten. Das Cover bekam einen Mini-Spiegeleffekt spendiert. Aber auch das Team wurde erweitert. Absofort neutralisiert Isabelle Engelhardt die Schreibfehler der Redis - mit Erfolg. Aber man muss auch mal die gute Schreibe der Redis erwähnen. Schön flott und lesefreundlich: So ist ein Artikel flott ausgelesen.

Diese Seite kommt von
Joker-Archiv.de:
http://jokerarchiv.spokbook.org

Die URL für diese Seite ist:
http://jokerarchiv.spokbook.org/modules.php?name=Content&pa=showpage&pid=8