

PC Joker - Ausgabe 3/2004 Letzte Ausgabe  
Letzte Ausgabe vom Media Verlag Joker

PC Joker - Ausgabe 3/2004 Letzte Ausgabe Teambewertung

Inhalt HEFT 03/2004

-PREVIEWS-

# Battlefield Vietnam

# Driv3r

# Jeanne d' Arc

# Splinter Cell: Pandora Tomorrow

-TESTS>>ACTION

Breed

Conan

Nosferatu

Sonic Adventure DX

Vietcong: Fist Alpha (korrekter Name)

>>ROLLENSPIELE

# Sacred

# Shadowbane

>>AUFBAU-SIMS

# X2- Die Bedrohung

>>ADVENTURES

# Legacy of Kain: Defiance

>>SPORTSPIELE

# Championship Manager Saison 03/04

>>STRATEGIE

# Afrika Korps vs. Desert Rats

-TIPPS&TRICKS-

## >>LÖSUNGEN

#Beyond Good & Evil

#Spellforce, Teil 2

### -FEATURES-

# Spielseiten im WWW

# Hardware-Trends 2004

# CD vs. DVD: Scheibenwelt

# Joysticks: Kontroll-Organe

### -KARRIKATUR-

# Die Qual der Wahl (von TIKWA): Wenn Zeit und Geld nicht reichen wollen

### -KOLUMNE-

# Das Online-Grab - oder: Wer schaufelt am schnellsten? von Robert Bannert

### -CD-ROM-

# Vollversion: TAXI RACER IN NEW YORK

#### **Ausgabe in Noten:**

Cover: 2 (Schönes, "weichwirkendes" Cover)

Übersichtlichkeit: 2 (Quadratisch, Praktisch, Gut: Wie immer gut)

Test, Previews, Specials: 2- (Nicht viel Ausbeute in diesem Monat - die Schreibe ist bewährt gut. Die Specials sind gut. )

CD-Rom: 3 (Nur eine mittelmäßige Vollversion, mehr nicht.)

Karikatur: 2- (Zeichenstil ist nicht unbestritten, aber die Botschaft kommt an.)

Verbesserungen: 3 (Die neue Kolumne - mehr Lösungen im T&T-Teil)

Sonstiges 4 (Sorgenkind: Die News)

**Insgesamt: 2+**

#### **Pro und Contra:**

- + Eine Kolumne ist endlich mit an Bord
- + Wie kann es anders sein: Die Schreibe
- + Schöne Tests und Previews
- + Gute "Features"
- Die News
- Extrem dünnes Heft (114 Seiten)

#### **Meinung von cox:**

"Extrem dünnes, aber gutes Heft"

Erster Gedanke: "Huch, ist das dünn!"

Dann beim durchblättern des Heftes wurde aber dann schon klar, das der Joker routiniert weitergeführt wurde. In diesem Monat wurden auf jeden Fall noch nicht die Wünsche aus dem Frage ins Heft richtig integriert. Schauen wir mal nächsten Monat. Schade finde ich, wie sehr der eigenliche Redaktionstab

untergeht. Es gibt laut Impressum mehr als nur sechs Redis, sondern elf Redakteure. Die fünf unbekanntes Redis wurden bisher noch nicht richtig vorgestellt. Die Kolumne ist noch in den Kinderschuhen, aber es ist wenigstens ein Anfang. Der neue Karrikaturstil stieß bei vielen Lesern auf wenig offene Arme. Die Specials sind für meinen Geschmack zu kurz - eindeutig. Statt einem drei Seiten "Publisher-Websites"-Special hätten es schon sechs Seiten werden sollen. Und auf der CD ist diesmal nur das Hauseigene Media Verlag Spiel "Taxi-Driver in New York". Ein mittelmäßiger Mischmasch für Gelegenheitsspieler und nicht für Vollblutzocker wie mich. Eines stört mich ein wenig beim Joker. Bei anderen Mags hat man das Gefühl, die News sind aus erster Hand und das Magazin ist groß im Geschäft und dessen Meinung beeinflusst den Verkauf des Produkts. Dieser Eindruck fehlt mir beim Joker schon ein wenig. Und das fast einem Jahr nach dem Relaunch. Eine gute, aber sehr dünne Ausgabe des Jokers.

Erst nach verfassen des Artikels hat COX die Nachricht erhalten, das die Ausgabe 03/2004, die letzte Ausgabe des Jokers ist.

Fazit Admin: Es gab und wird nur einen PC Joker geben, der von Michael Labiner war und ist das einzig Wahre in der heutigen verkorksten Spiele Zeitschriftenwelt

Diese Seite kommt von

Joker-Archiv.de:

<http://jokerarchiv.spokbook.org>

Die URL für diese Seite ist:

<http://jokerarchiv.spokbook.org/modules.php?name=Content&pa=showpage&pid=13>