

Amiga Joker Tests:The Show must go on

2008-07-24 17:18:34 by Lotusturbochallenge2

Es ist wieder soweit,frische Amiga Joker Test's.Dabei mein Alltime Favorite Another World.Wie immer zu finden in der "A&PCJ Datenbank".

Hier ein Vorgeschmack,

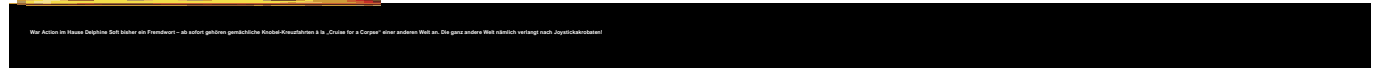


Wer Action im Hause Delphine Soft bisher ein Fremdwort - ab sofort gehören gemächliche Kessel-Krautfahrten à la „Crack for a Corpse“ einer anderen Welt an. Die ganz andere Welt nämlich verlegt nach Joystickaction!

Die fantastische Company unter U.S. Golem-Fächern war von jeher experimentierfreudig, nach drei Crossover-Adventuren endet man nun nach neuen Ufern. Diese schreiben wohl auch Professor Chaykin vor, als er sich an seinen Animations-Versuch wagen. Pech gehabt, irgendein wie eine Schraube locker, weshalb sich unser Held nun unversehens in einer wilden Postleiste wiederfindet! Hier treibt allerlei gräßliches Geseh mit Unwesen, und die Entsetzungen sind auch nicht unbedingt freundliche Zeitgenossen. Arbeit wird der junge Wissenschaftler übermäßig und gefahrlos genommen...



Es stellt also Survival-Horror in einer labyrinthischen Alien-Welt an, wozu der verlorene Nobelpreisträger nach links oder rechts am Screen gehen bzw. wenn Treppen erklimmen sowie springen und schütten kann. Die überaus mysteriöse Umgebung ist dabei stets in der Seitenansicht zu sehen, anstatt zu scrollen, wird allerdings Schirm für Schirm umgeschaltet. Zu tun gibt's hier reichlich. Fast überall sind Aufgaben zu lösen, wie einen Helfer aufheben, Fallen umgehen, Vorfahr finden, Transportmittel verwenden und vieles mehr. Schon Baldern führt jedoch nur selten zum Ziel.



Wer Action im Hause Delphine Soft bisher ein Fremdwort - ab sofort gehören gemächliche Kessel-Krautfahrten à la „Crack for a Corpse“ einer anderen Welt an. Die ganz andere Welt nämlich verlegt nach Joystickaction!



Der Amiga Joker meint:
"Another World" - eine herausragende Spiel für Action-Geliebte!

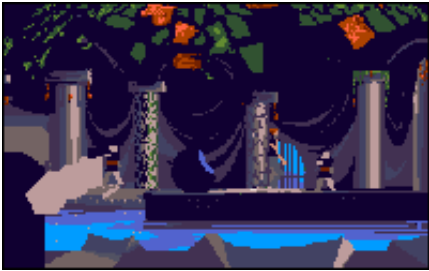


Ufen, Diese Schwämme soll nach Professor Chaykin vor, als er sich an seinen Antikwariat-Versuch sagte. Poch gab ihm irgendwas wie eine Schraube locker, weshalb sich unser Held nun unversehens in einer neuen Dimension wiederfindet! Hier herrscht glücklicher Golem von Urwesen, und die Erben der Erde sind auch noch lebendig!

fruchtliche Zeitgenossen. Absolut wird der junge Wissenschaftler überdacht und pfelgergenommen...



Es stellt eine Sammelaktion in einer übernatürlichen Welt dar, in der die verbotenen Hochverbrechen nach 1000 oder mehr an Cross gehen. Hier, Toppes verlieren nicht nur Körper und Seele, sondern auch die Identität. Die gesamte systemische Umgebung ist dabei nicht in der Seitenansicht zu sehen, sondern wird über die Schirm umgeben. Zu tun gibt es hier nämlich Fast überall sind Aufgaben zu lösen, wie einen Helfer aufbauen, Fallen umgehen, Waffen finden, Transportmittel verwenden und vieles mehr. Jede Balance führt jedoch nur selten zum Ziel.



Die Chaykin Dimensionenbauer hat Eric Chay, ehemals Co-Designer von „Future Wars“, eine völlig neue Animationsmethode entwickelt, bei der sich die Polygon-Charaktere so natürlich bewegen, daß sich vorgezeichnete Zeichnungen über die Fußgänger hochheben! Aber schon das wahrste Kino ist eine Simulation, die eigentlich Spiel setzt sogar noch einen drauf. Düstere, ethereen-ökologische Partien zaubern eine erschütternde Atmosphäre, die ab und zu durch film-ähnliche Zwischen- und die „Johanneswörter“ verstärkt wird. So bildet sich ein Bild, das nicht nur ein Spiel, sondern ein Erlebnis ist. Die Szenarien, die auf zu manchen Entscheidungen führen, sind so realistisch und dynamisch, wie kein Spiel jemals zuvor gesehen hat. Die gesamte Action wird durch die Handlung zu einer neuen Art von „Interaktivem“ Spiel, das nicht nur ein Spiel, sondern ein Erlebnis ist. Die Szenarien, die auf zu manchen Entscheidungen führen, sind so realistisch und dynamisch, wie kein Spiel jemals zuvor gesehen hat. Die gesamte Action wird durch die Handlung zu einer neuen Art von „Interaktivem“ Spiel, das nicht nur ein Spiel, sondern ein Erlebnis ist.

Mit den vorangegangenen Dolphin-Adventuren hat die andere Welt nicht nur viel gewonnen, was aber keineswegs heißt, daß man hier das Hin abschalten darf. Im Gegenteil: Another World ist ein neues Abenteuer, wie jedes andere Stück Software, das Tübel und Actionerlebnis seit geschichtlicher Zeit!

Anfang März, Februar 1992



Another World	
Genre:	85%
Sound:	81%
Handlung:	80%
Spielstil:	84%
Diagramm:	81%
Produktion:	82%
Realität: Für Fortgeschrittene:	81%
Preis:	ca. 70,- DM
Hersteller:	Daphne
Genre:	Adventure
Spezial:	Zwei Disketten, deutsche Anleitung, Colossal!-Phase sowie Umschaltfunktion auf 16MHz bzw. Hercules-MEGA.