

2014-05-04 15:57:29 by LTC2

Einen schönen Sonntag zusammen,

Dank der freundlichen Hilfe von Logix konnte ich Unser Ausgaben-Archiv korrigieren und anpassen vom Amiga Joker. (Logix hat einige Ausgaben für Uns bereit gestellt !) Danke noch mal an dieser Stelle. Zu dem war Er so freundlich unt hat Uns die Ausgabe Nr.01 vom MegaBlast spendiert :-)

Viel Spaß also mit der Erstausgabe vom Konsolenmagazin "Megablast" vom JokerVerlag!

EDITORIAL
OH, KONSOLE MIO!

Wieviele Farben kann das Mega Drive gleichzeitig darstellen? Wird das Neo Geo seriennmäßig mit einem oder mit zwei Joypads geliefert? Derlei eher technische Fragen will Euch dieses Sonderheft ebenso erschöpfend beantworten wie solche nach der knobeligsten Knabelei für den Game Boy, der fesselndsten Plattform-Arie auf der PC Engine oder den am wenigsten veralteten Games für Ataris Konsolen-Opa VCS 2600. Auch auf einen kleinen historischen Streifzug von Pong bis zum Super NES will es Euch entführen, und zu einem großen Sonderteil mit Massen von Tips, Tricks, Cheats und Lösungshilfen einladen. Kurz und gut, Megablast ist als umfassendes Nachschlagewerk für Konsolen-Freaks und solche, die es werden wollen, gedacht — man kann sich damit über sämtliche Systeme und die jeweils besten Spielmodale aller Genres informieren, seine Kaufentscheidungen erleichtern, oder einfach nur Spaß beim Lesen haben.

Ein hoher Anspruch; um ihm gerecht zu werden, zeichnen die erfahrensten Autoren unserer Monatsmagazine „Amiga Joker“ und „PC Joker“ für diese Sonderausgabe verantwortlich: aufgrund der vielen Überschneidungen und Umsetzungen kennen sie die Konsolen-Front wie ihre Westentasche, können Hard- und Software verständlich, amüsant und vor allem kompetent beurteilen. Damit Ihr bald ebensolche Spezialisten seid, bietet Megablast zu allen Tests eine übersichtliche Bewertungsbox samt Angaben über den Schwierigkeitsgrad und Preis des Spiels, Hinweise zur Qualität aller Konvertierungen und natürlich viele, viele tolle Bildschirmfotos. Eine witzige Aufmachung war dabei für uns Ehrensache, genau wie wir es für selbstverständlich hielten, Euch zu jeder Cartridge ein Bild der Box zu zeigen. Ob Ihr also nach hochwertigem Stoff für Euer Gerät sucht oder einen Systemwechsel plant — Megablast sagt Euch alles, was Ihr wissen müßt, und noch ein bißchen mehr!

So, nun aber genug der Selbstbewährdrückerung. Taucht hinab in die bunte Welt der Spitzen-Videogames, lernet Mario, Sonic, Wonderboy & Co. persönlich in ihrer angestammten Umgebung kennen und macht Euch Euer eigenes Bild. Uns bleibt nur noch zu hoffen, daß Ihr beim Lesen genausoviel Spaß habt, wie wir beim Testen und Schreiben...

Euer Joker-Team

Richy (rl)
Max (mm)
Peter (pb)
Reinhard (rf)
Michael (ml)
Oskar (od)
Joachim (jn)

Euer LTC2

Einen schönen Sonntag zusammen,

Dank der freundlichen Hilfe von Logix konnte ich Unser Ausgaben-Archiv korrigieren und anpassen vom Amiga Joker. (Logix hat einige Ausgaben für Uns bereit gestellt !) Danke noch mal an dieser Stelle. Zu dem war Er so freundlich unt hat Uns die Ausgabe Nr.01 vom MegaBlast spendiert :-)

Viel Spaß also mit der Erstausgabe vom Konsolenmagazin "Megablast" vom JokerVerlag!

EDITORIAL

OH, KONSOLE MIO!

Richy (rl)

Max (mm)

Peter (pb)

Reinhard (rf)

Michael (ml)

Oskar (od)

Joachim (jn)

Euer Joker-Team

Wieviele Farben kann das Mega Drive gleichzeitig darstellen? Wird das Neo Geo seriennormig mit einem oder mit zwei Joypads geliefert? Derlei eher technische Fragen will Euch dieses Sonderheft ebenso erschöpfend beantworten wie solche nach der knobeligsten Knabelei für den Game Boy, der fesselndsten Plattform-Arie auf der PC Engine oder den am wenigsten veralteten Games für Ataris Konsolen-Opas VCS 2600. Auch auf einen kleinen historischen Streifzug von Pong bis zum Super NES will es Euch entführen, und zu einem großen Sonderteil mit Massen von Tips, Tricks, Cheats und Lösungshilfen einladen. Kurz und gut, Megablatt ist als umfassendes Nachschlagewerk für Konsolen-Freuds und solche, die es werden wollen, gedacht — man kann sich damit über sämtliche Systeme und die jeweils besten Spielmodule aller Genres informieren, seine Kaufentscheidungen erleichtern, oder einfach nur Spaß beim Lesen haben.

Ein hoher Anspruch; um ihm gerecht zu werden, zeichnen die erfahrensten Autoren unserer Monatsmagazine „Amiga Joker“ und „PC Joker“ für diese Sonderausgabe verantwortlich; aufgrund der vielen Überschneidungen und Umsetzungen kennen sie die Konsolen-Front wie ihre Westentasche, können Hard- und Software verständlich, amüsant und vor allem kompetent beurteilen. Damit Ihr bald ebensolche Spezialisten seid, bietet Megablatt zu allen Tests eine übersichtliche Bewertungsbox samt Angaben über den Schwierigkeitsgrad und Preis des Spiels, Hinweise zur Qualität aller Konvertierungen und natürlich viele, viele tolle Bildschirmfotos. Eine witzige Aufmachung war dabei für uns Ehrensache, genau wie wir es für selbstverständlich hielten, Euch zu jeder Cartridge ein Bild der Box zu zeigen. Ob Ihr also nach hochwertigem Stoff für Euer Gerät sucht oder einen Systemwechsel plant — Megablatt sagt Euch alles, was Ihr wissen müßt, und noch ein bißchen mehr!

So, nun aber genug der Selbstbeweihräucherung. Taucht hinab in die bunte Welt der Spitzen-Videogames, lernt Mario, Sonic, Wonderboy & Co. persönlich in ihrer angestammten Umgebung kennen und macht Euch Euer eigenes Bild. Uns bleibt nur noch zu hoffen, daß Ihr beim Lesen genausoviel Spaß habt, wie wir beim Testen und Schreiben...

EDITORIAL
OH, KONSOLE MIO!

Wie viele Farben kann das Mega Drive gleichzeitig darstellen? Wird das Neo Geo seriennmäßig mit einem oder mit zwei Joypads geliefert? Derlei eher technische Fragen will Euch dieses Sonderheft ebenso erschöpfend beantworten wie solche nach der knobeligsten Knabelei für den Game Boy, der fesselndsten Plattform-Arie auf der PC Engine oder den am wenigsten veralteten Games für Ataris Konsolen-Opas VCS 2600. Auch auf einen kleinen historischen Streifzug von Pong bis zum Super NES will es Euch entführen, und zu einem großen Sonderteil mit Massen von Tips, Tricks, Cheats und Lösungshilfen einladen. Kurz und gut, Megablatt ist als umfassendes Nachschlagewerk für Konsolen-Freaks und solche, die es werden wollen, gedacht — man kann sich damit über sämtliche Systeme und die jeweils besten Spielmodule aller Genres informieren, seine Kaufentscheidungen erleichtern, oder einfach nur Spaß beim Lesen haben.

Ein hoher Anspruch; um ihm gerecht zu werden, zeichnen die erfahrensten Autoren unserer Monatsmagazine „Amiga Joker“ und „PC Joker“ für diese Sonderausgabe verantwortlich; aufgrund der vielen Überschneidungen und Umsetzungen kennen sie die Konsolen-Front wie ihre Westentasche, können Hard- und Software verständlich, amüsant und vor allem kompetent beurteilen. Damit Ihr bald ebensolche Spezialisten seid, bietet Megablatt zu allen Tests eine übersichtliche Bewertungsbox samt Angaben über den Schwierigkeitsgrad und Preis des Spiels, Hinweise zur Qualität aller Konvertierungen und natürlich viele, viele tolle Bildschirmfotos. Eine witzige Aufmachung war dabei für uns Ehrensache, genau wie wir es für selbstverständlich hielten, Euch zu jeder Cartridge ein Bild der Box zu zeigen. Ob Ihr also nach hochwertigem Stoff für Euer Gerät sucht oder einen Systemwechsel plant — Megablatt sagt Euch alles, was Ihr wissen müßt, und noch ein bißchen mehr!

So, man aber genug der Selbstbewährdichtung. Taucht hinab in die bunte Welt der Spitzen-Videogames, lernet Mario, Sonic, Wonderboy & Co. persönlich in ihrer angestammten Umgebung kennen und macht Euch Euer eigenes Bild. Uns bleibt nur noch zu hoffen, daß Ihr beim Lesen genausoviel Spaß habt, wie wir beim Testen und Schreiben...

Euer Joker-Team

Richy (rl)
Max (mm)
Peter (pb)
Reinhard (rf)
Michael (ml)
Oskar (od)
Joachim (jn)

Euer LTC2

<http://jokerarchiv.spokbook.org/modules.php?name=News&file=article&sid=129>